

Η Αξία των κομματιών:

Η αξία κάθε κομματιού εκφράζει τη δύναμή του πάνω στη σκακιέρα. Μετράμε την αξία των κομματιών σε πόνια (1).

Βασίλισσα: 9

Πύργος: 5

Ίππος: 3

Αξιωματικός: 3

Η αξία των κομματιών είναι θεωρητική και σε αυτό το επίπεδο θα μας χρησιμεύσει στο να αποτυπώνουμε την δύναμη τους στην σκακιέρα. Αργότερα θα μπορέσουμε να καταλάβουμε ότι στην διάρκεια μιας παρτίδας η «θυσία» ενός κατώτερου θεωρητικά κομματιού μπορεί να οδηγήσει σε σημαντικό στρατηγικό πλεονέκτημα που θα μας βοηθήσει στην επιτευξη του στόχου μας.

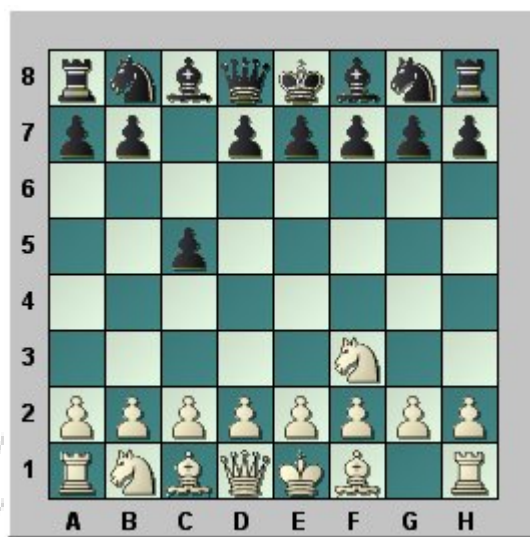
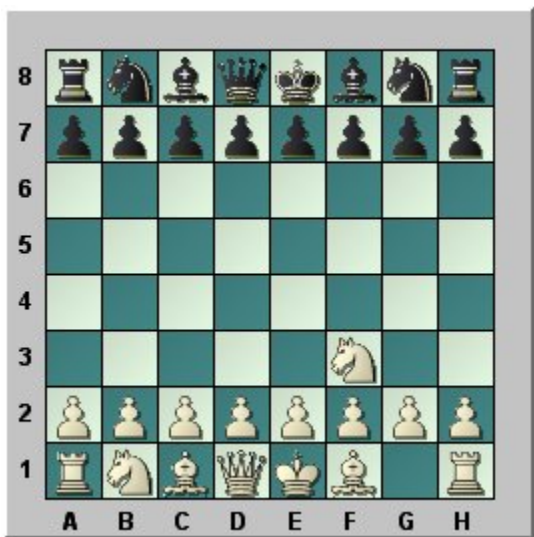
Σκακιστική Γραφή:

Η σκακιέρα αποτελείται από οκτώ γραμμές και οκτώ στήλες, σε κάθε γραμμή αντιστοιχίζουμε ένα νούμερο από το 1 έως το 8 ξεκινώντας από τα λευκά κομμάτια προς τα μαύρα και σε κάθε στήλη ένα γράμμα του αγγλικού ή ελληνικού αλφαβήτου από το a (α) έως το h (θ), ξεκινώντας από τον Πύργο στην πλευρά της Βασίλισσας μέχρι τον Πύργο στην πλευρά του Βασιλιά. Κάθε τετράγωνο ανήκει σε μια γραμμή και μια στήλη, συμβολίζουμε κάθε τετράγωνο με το γράμμα της στήλης ακολουθούμενο από τον αριθμό της γραμμής, στις οποίες ανήκει. Για παράδειγμα ο λευκός Βασιλιάς στην αρχική θέση βρίσκεται στο τετράγωνο e1 (ε1) και η μαύρη Βασίλισσα στο τετράγωνο d8(δ8). Χρησιμοποιούμε πάντα πεζά (μικρά) γράμματα για το συμβολισμό των τετραγώνων και πάντα κεφαλαία (μεγάλα) γράμματα για το συμβολισμό των κομματιών.

Σε μια επίσημη παρτίδα κάθε παίκτης είναι υποχρεωμένος να καταγράφει τις κινήσεις που παίζει ο ίδιος και ο αντίπαλός του. Μία κίνηση της παρτίδας αποτελείται από μία κίνηση του λευκού και μία κίνηση του μαύρου.

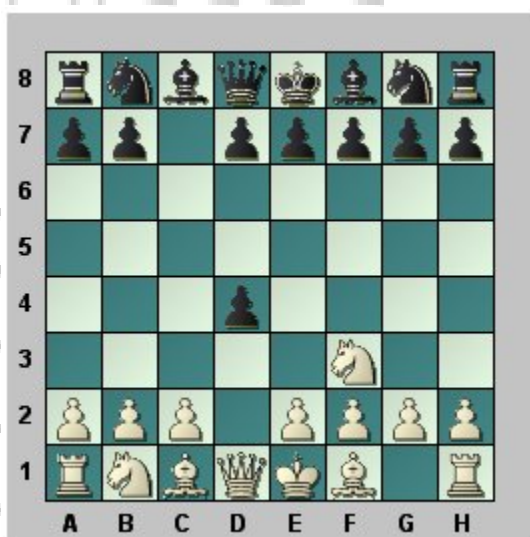
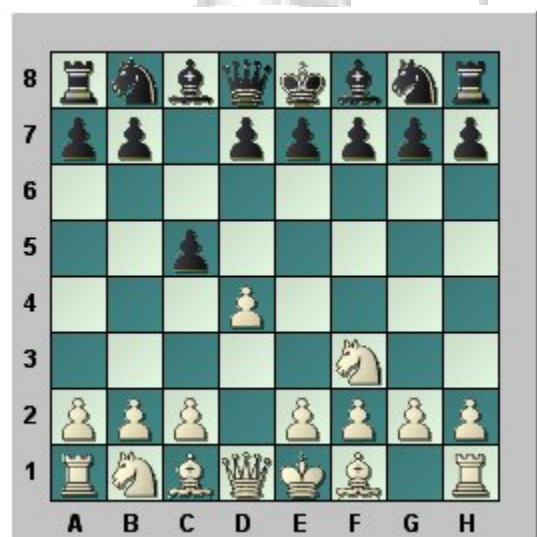
Συμβολίζουμε μία κίνηση ενός παίκτη ως εξής: [αύξων αριθμός κίνησης] [σύμβολο κομματιού που κινήθηκε] [τετράγωνο στο οποίο πήγε].

ΣΚΑΚΙΣΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ ΣΑΜΟΥ ΜΕΛΙΣΣΟΣ



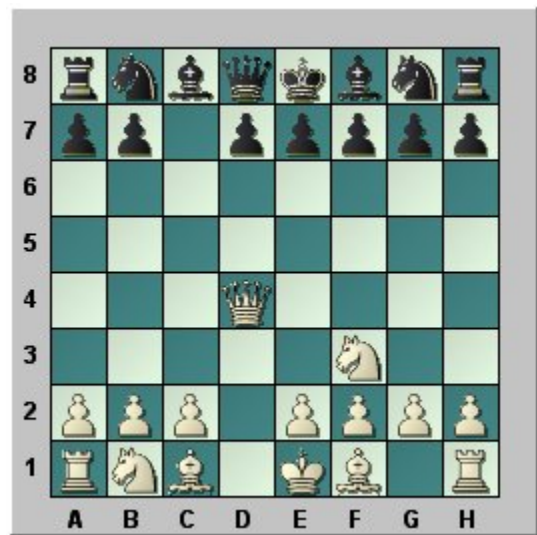
1. Ιζ3

γ5



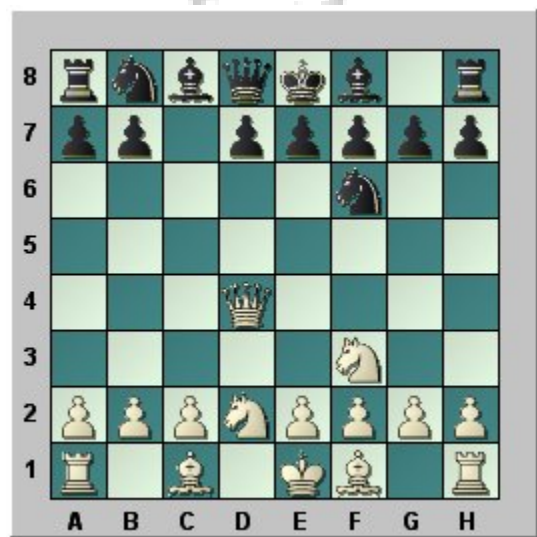
2. δ4

γxδ4



3. Bxδ4

Ιζ6



η τελευταία αυτή κίνηση γράφεται 4.Ιβδ2 ή 4.Nbd2, όπως παρατηρείτε ανάμεσα στο σύμβολο του κομματιού που κινήθηκε και στο τετράγωνο που κατέληξε, παρεμβάλλεται το γράμμα της στήλης από την οποία ξεκίνησε το κομμάτι. Αυτό συμβαίνει όταν δύο ή περισσότερα ίδια κομμάτια του ίδιου χρώματος μπορούν να παίξουν στο τετράγωνο που θέλουμε, έτσι ώστε να ξεχωρίσουμε πιο απ' όλα πήγε εκεί. Όταν τα ίδια κομμάτια βρίσκονται στην ίδια στήλη χρησιμοποιούμε τον αριθμό της γραμμής, στην οποία βρίσκεται το κομμάτι που θέλουμε να μετακινήσουμε, αντί για το γράμμα της στήλης. Όταν ένας παίκτης κάνει μικρό ροκέ η κίνησή του συμβολίζεται με 0-0 (μηδέν παύλα μηδέν) και όταν κάνει μεγάλο ροκέ με 0-0-0. Στο κόψιμο en passant συμπληρώνουμε μετά το τέλος της κίνησης του παίκτη που έφαγε, δηλ. αμέσως μετά το τετράγωνο στο οποίο κατέληξε το πόνι που κινήθηκε, τα αρχικά e.p. Όταν ένα πόνι προάγεται προσθέτουμε στο τέλος της κίνησης, = και το σύμβολο του κομματιού στο οποίο

ΣΚΑΚΙΣΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ ΣΑΜΟΥ ΜΕΛΙΣΣΟΣ

προάχθηκε, προκειμένου για Βασίλισσα =B ή στα αγγλικά =Q. Όταν παίζουμε μια κίνηση και απειλήσουμε τον αντίπαλο Βασιλιά στο τέλος της κίνησης προσθέτουμε ένα σταυρό +. Και τέλος όταν παίζουμε μια κίνηση και κάνουμε ματ προσθέτουμε στο τέλος της κίνησης μια δίσση #.

Άσκηση

Τοποθετείστε σε μια σκακιέρα τα κομμάτια όπως δείχνει το τελευταίο διάγραμμα. Συνεχίστε την παρτίδα ως εξής:

4....δ5

5.ε3 Ιγ6

6.Βα4 Βδ7

7.γ3 ε5

8.Βε2 Βδ6

9.0-0 0-0

10.Βγ2 ε4

11.Ιδ4 Ιxδ4

12.γxδ4 Ργ8

13.Βδ1 Βγ7

14.03 Βγ2

15.Βxγ2 Ρxγ2

Η σκακιέρα τώρα θα πρέπει να είναι όπως στο διάγραμμα που ακολουθεί.



ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

